

Presentación Body planet

Body planet nace en verano de 2017 para desarrollar materiales educativos con realidad aumentada para facilitar un aprendizaje visual y divertido. Se trata de un proyecto fruto del carácter inquieto de **Rocío Molina y Javier Regueiro**, los fundadores, experimentados en otras aventuras emprendedoras de demostrada solvencia.

Body planet promueve “una nueva manera de aprender”, dentro y fuera del aula, con tecnología y sin bostezos. Del mismo modo que todos hemos dejado de usar los mapas de carreteras en papel cuando nos ponemos al volante, podemos sustituir el viejo esqueleto de plástico y los libros de Anatomía por el móvil.

Body planet es el “Google maps” del cuerpo humano.



Fundamentos de Body planet

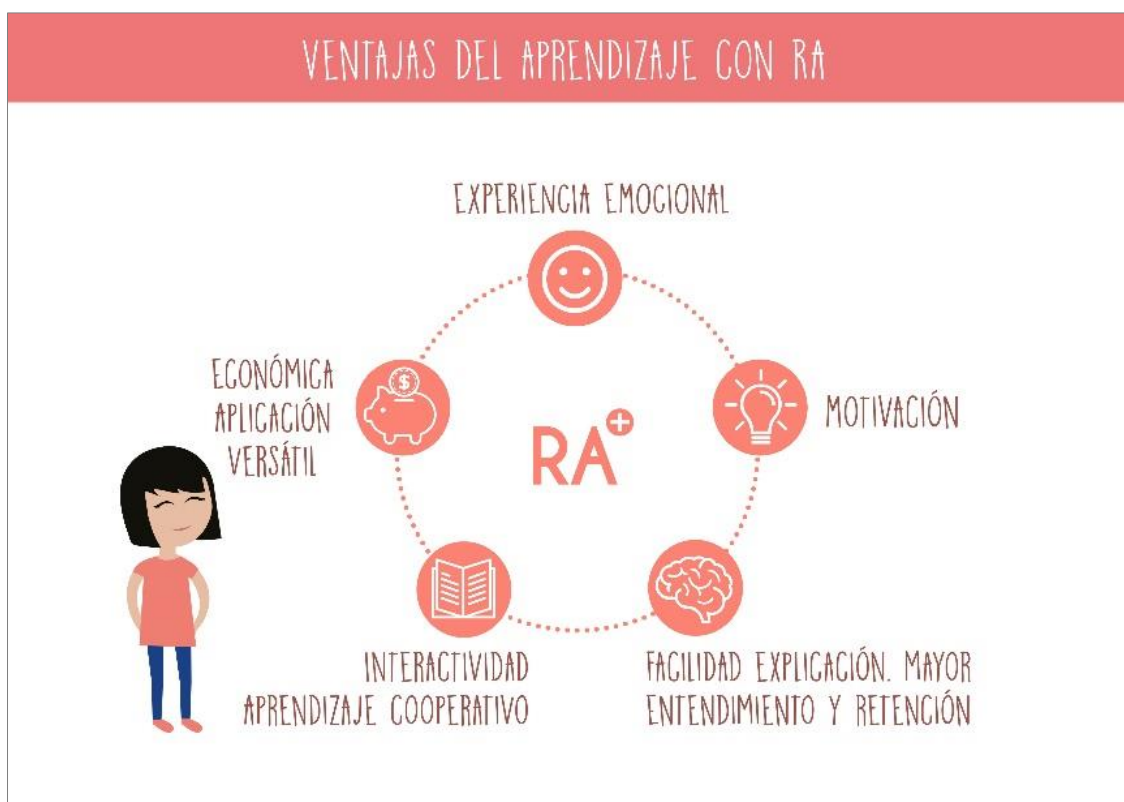
Body planet nace de dos realidades:

- Los niños aprenden de una manera práctica, interactiva y cooperativa fuera del aula, mientras en el colegio se encuentran con propuestas y recursos educativos muy alejados de este modelo de aprendizaje.
- Los centros educativos necesitan recursos innovadores que estimulen y faciliten el aprendizaje a los niños del siglo XXI.

¿Qué aporta la realidad aumentada?

Permite una experiencia colectiva e interactiva de los alumnos. Facilita la comprensión de los procesos complejos a través de imágenes, en una experiencia que impacta y ayuda a retener los contenidos.

La realidad aumentada utiliza los dispositivos que ya están extendidos (móviles, tabletas), sin necesidad de inversiones adicionales. Es una tecnología que los chavales conocen y que asocian al juego (Pokémon Go!).



Productos

Body Planet desarrolla productos (app + soporte físico) que se usan como juguetes educativos, materiales en el aula o para el entretenimiento de la familia. Las apps tienen versiones para iOS y Android.

- **Camiseta mágica:** La app Body planet Magic t-shirt permite conocer cómo funciona el cuerpo humano de una manera divertida utilizando una camiseta. La aplicación funciona al apuntar el código impreso en la camiseta, con tallas infantiles y de adultos. Con ella se pueden ver animaciones del interior del organismo en la pantalla del móvil o la tableta, con la sensación de tener rayos X en los ojos. Lanzada en verano de 2017.
- **Muñeca Amparo:** Es un modelo a escala de 1'30 cm, que ofrece información sobre los órganos y funciones del cuerpo, proyectada desde cada una de las piezas desmontables e imantadas. Funciona con la aplicación Body planet Amparo (con licencias) e incluye decenas de animaciones 3D. Viene a sustituir el esqueleto de las aulas por contenidos visuales e interactivos. El actual modelo es de 2018.
- **Body cards:** Baraja de 11 cartas con realidad aumentada para descubrir el cuerpo humano. Contienen más de 30 animaciones 3D y están pensadas para uso individual (Covid free). Hay dos fórmulas de venta: compra de la baraja con licencia de uso o compra inapp e impresión de las cartas. Lanzada en noviembre de 2020.
- **Welcome baby:** Camiseta con realidad aumentada que permite imaginar el desarrollo del feto en el interior del vientre de la madre, con animaciones e información práctica por semanas. Lanzada en abril de 2021.
- **Planet cards:** Baraja de 13 cartas con realidad aumentada para descubrir el universo, planetas y estrellas, la Tierra y peculiaridades de la vida en el espacio. Incluye un poster A3 gamificado con preguntas. Hay dos fórmulas de venta: compra de la baraja con licencia de uso o compra inapp e impresión de las cartas. Lanzada en noviembre 2021.

PRODUCTOS	MATERIAL FÍSICO	APP	IDIOMAS
MAGIC T-SHIRT			Español, inglés, francés, alemán, italiano, neerlandés, euskera y catalán.
BODY CARDS			Español, inglés, francés y alemán.
WELCOME BABY			Español e inglés.
AMPARO			Español e inglés.

Trayectoria

2017

- Testeo de prototipos en centros educativos
- Presentación pública de Body planet (Universidad Carlos III Madrid)
- Arranca la venta de Magic t-shirt

2018

- Experimentos para medir resultados en centros educativos
- Arranca la venta de la muñeca Amparo, mejorado el contenido y el formato

2019

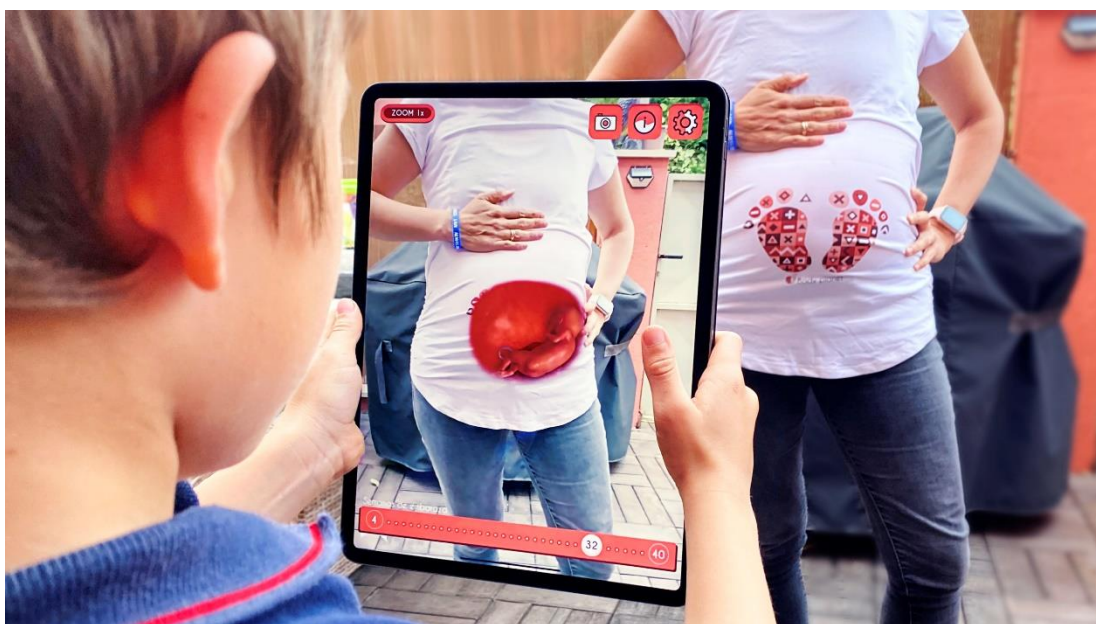
- Comienza la venta en Europa a través de Amazon
- Comienza la venta en Latinoamérica a través de distribuidores

2020

- La camiseta mágica se traduce a 8 idiomas
- Nuevo producto: Body cards
- Alianza con el grupo SM

2021

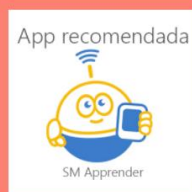
- Lanzamiento de la camiseta mágica Welcome baby
- Lanzamiento de Planet cards
- Body cards incluye 4 idiomas



Premios

Body planet ha logrado importantes reconocimientos:

- Seleccionada por **SIMO Educación Impulso** entre los proyectos tecnológicos más innovadores en el ámbito educativo.
- Premio **Mejor modelo de negocio**, impulsado por SEK Lab, en SIMO Educación Impulso 2017.
- Ganador de la tercera edición de **SEKLab**, aceleradora de emprendedores de tecnología educativa, impulsada por la institución SEK y la Universidad Camilo José Cela.
- Finalista de **South Summit**, como una de las mejores *startups* del año 2018, seleccionada entre más de 3.000 empresas de 84 países.
- Premio a una de las diez **mejores aplicaciones infantiles** en el Festival internacional El Chupete 2018.
- App recomendada por la plataforma **SM Apprender**.
- Premio Innovación 2020 “Negocios de Carne y Hueso”, de Madrid Emprende y El Campus 360.



Canales de venta

Body planet vende sus productos en:

- Su página web www.bodyplanet.es
- Amazon para España, Reino Unido, Alemania, Francia e Italia.
- Pedidos de centros educativos a través de sales@bodyplanet.es
- Grupo SM: Red comercial y plataforma Apprender.
- Tiendas online: Aliexpress, Abacus, Play Explore, Stem Toys, IBD Ciencia.
- Distribuidores oficiales en Latinoamérica:
 - Body planet México
 - Innovaprende Chile
 - ASS LTDA Colombia



¿Por qué Body planet?

- Hacemos aplicaciones divertidas y fáciles de usar: una nueva manera de aprender pensada desde y para el usuario.
- Proporcionamos contenido riguroso y útil, alineado con materias académicas y experiencia de aula, para los niños y adolescentes aficionados a las pantallas.
- Creamos recursos y materiales innovadores para facilitar a los docentes su labor de manera innovadora e interactiva.
- La realidad aumentada es una tecnología extendida en ámbitos como el entretenimiento y el marketing y tiene un potencial por desarrollar en la educación.
- En plena transformación del modelo educativo, aportamos soluciones concretas adaptadas al futuro.



Objetivos de Body planet

- Asentamiento en el mercado nacional de los productos Body Planet y extender la distribución internacional.
- Extender la metodología de aprendizaje basada en RA y llevarla a diferentes materias.
- Lanzamiento de nuevos productos basados en la metodología.



Nuestro horizonte

Conseguir ser la aplicación más utilizada en el mundo de la educación para el estudio del cuerpo humano y que los adultos del futuro recuerden a Body Planet como los adultos de hoy recuerdan “Érase una vez la vida”.